

# Índice

Gustavo Pedroza	Racionalidad e intuición	9
Nicolás Pinkus	Praxeología y teoría de los campos sociales	11
Gustavo Pedroza Carlos Carpintero	Antecedentes pedagógicos significativos	13
Julio Moyano	Metodología de la investigación en el campo del diseño y la comunicación visual	19
Gustavo López	Apuntes para pensar una historia del diseño	24
Carlos Bissolino	La experiencia del arte	26
Alejandra Ojeda	La enseñanza de la semiología en el diseño gráfico	30
Gustavo López	¿Por qué es bueno investigar al hacer un trabajo final integrador?	33
Tomas Aversa	Pienso, luego diseño	35
María Saggese	Los sistemas de representación ante la cultura digital	38
Hernán Khourian Germán Monti	A propósito de las clases en la cátedra Video	40
	Trabajos de taller	43
	Plan de estudios	130
	Nómina de profesores y docentes	131
	Investigaciones y publicaciones	132
	Notas sobre los autores	133
	Bibliografía complementaria	137
	Créditos	141