

Sumário

1	Introdução	1
1.1	Modelo conceitual	1
1.2	Modelo e realidade	2
1.3	Modelo conceitual e o projeto de sistemas	2
2	Redes de Petri: Visão geral	5
2.1	Modelos com Redes de Petri	5
2.1.1	Abordagem fundamental	5
2.1.2	Abordagem de aplicação	9
2.2	Composição de uma Rede de Petri	11
3	Modelos Canal/Agência	15
3.1	Modelos Canal/Agência	15
3.2	Refinamento/condensação de Redes	17
4	Redes Marcadas e Modelos Condição/Evento	25
4.1	Redes Marcadas: um exemplo	25
4.2	Modelos Condição/Evento	31
4.2.1	Premissas da abordagem Condição/Evento	32
4.3	Usando a LARP	34
4.3.1	Fórmulas de conexão	34
4.3.2	Termos de porta	38
4.4	Portas restauradoras	39

5	Redes Marcadas e conjuntos de entidades	43
5.1	Sintaxe e Semântica das LARP	43
5.1.1	Sobre o que se fala em uma LARP	43
5.1.2	Sintaxe das LARP	45
5.1.3	Semântica das LARP	46
5.2	Usando conjuntos nas portas	51
5.3	Tratando todas entidades presentes em um lugar	56
6	Redes Marcadas e propriedades estáticas	61
6.1	Asserções estáticas	61
6.2	Redes Marcadas Estendidas	66
7	Abordagem Entidade/Relacionamento	69
7.1	Semântica da abordagem E/R	69
7.2	Uso combinado de modelos E/R e Redes	72
7.3	Modelos como especificação	76
A	Definição sucinta das Redes Marcadas	79
A.1	Redes Marcadas	79
A.2	Redes Marcadas Estendidas	81
B	Relacionamentos entre classes de Redes	83
B.1	Redes Predicado/Transição estritas	83
B.2	Redes Elementares (Condição/Evento)	85
B.3	Redes com multiplicidade	87
B.3.1	Redes Predicado/Transição gerais	87
B.3.2	Redes Lugar/Transição	89