

# INDICE

## PARTE 1: BANCOS DE DADOS PARA APOIO A AMBIENTES DE PROJETO

Capítulo 1	Introdução .....	1
Capítulo 2	Banco de Dados para Projeto Assistido por Computador .....	3
2.1	A Aplicação .....	3
2.2	O que é um ambiente de projeto .....	5
2.3	Características de Projeto de Circuitos Integrados (VLSI) .....	8
2.4	Vantagens do Uso de SGBD para Ambientes de Projeto .....	10
2.5	Necessidades de Ambientes de Projeto em Termos de Gerência de Dados .....	12
Capítulo 3	Banco de Dados para Ambientes de Desenvolvimento de Software .....	21
3.1	A Aplicação .....	21
3.2	Banco de Dados para Ambientes de Desenvolvimento .....	22
3.3	Necessidades de Banco de Dados para Ambientes de Desenvolvimento de Software .....	23
Capítulo 4	Alternativas de Implementação .....	28
4.1	Uso de Facilidades de Sistemas de Arquivos ...	30
4.2	Uso de SGBD Orientado a Registros .....	31
4.3	Desenvolvimento de uma Capa de Software .....	34
4.4	Inclusão de Persistência em Linguagens de Programação .....	36
4.5	Bancos de Dados Semânticos .....	41
4.6	Bancos de Dados Orientados a Objetos .....	50
Capítulo 5	Tratamento de Versões (por Karin Becker) .....	59
5.1	Introdução .....	59
5.2	Proposta de Katz et alii .....	60
5.3	Proposta de Batory e Kim .....	65
5.4	Proposta de Chou e Kim .....	69
5.5	Proposta de Dittrich e Lorie .....	71
5.6	O Sistema RCS .....	73

PARTE II: ALGUMAS PROPOSTAS DE MODELOS E SISTEMAS

Capítulo 6	Extensões ao Modelo Relacional .....	77
6.1	Introdução .....	77
6.2	Extensões do Sistema R .....	80
6.3	O Sistema POSTGRES .....	86
6.4	O Sistema AIM-II .....	96
Capítulo 7	Modelos Orientados a Objetos .....	105
7.1	O Modelo PDM .....	105
7.2	O Projeto do SGBD IRIS .....	114

PARTE III: SISTEMAS DE BANCO DE DADOS VOLTADOS A AMBIENTES DE PROJETO

Capítulo 8	O Sistema DAMOKLES (por Marcelo S. Pimenta) ...	123
8.1	Introdução .....	123
8.2	Modelo de Dados DODM .....	124
8.3	O SGBD DAMOKLES .....	140
8.4	Status Atual .....	143
Capítulo 9	O Sistema Cactis .....	147
9.1	Introdução .....	147
9.2	Modelo de Dados .....	147
9.3	Comportamento de Objetos .....	149
9.4	Exemplos de Aplicação de Cactis .....	151
9.5	Exemplo de Manipulação de Objetos em Granulosidade Fina .....	154
9.6	Análise de Cactis .....	157
REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS .....		159