

Índice

	Introducción	9
1.	Todo el mundo puede empezar	13
	Particularizar	13
	El almacén	13
	La tira de papel	16
	Números capicúas	17
	Generalizar	21
	Tomando notas para ti mismo	22
	Los retazos de colores	23
	Cuadros del ajedrez	31
	Revisión y anteproyecto	34
	Conserved to the Conserved	
2.	Fases del trabajo	37
	Tres fases	38
	La fase de abordaje	39
	La cabra atada	40
	Abordaje 1: ¿Qué es lo que sé?	40
	La merienda	42
	Abordaje 2: ¿Qué es lo que QUIERO?	43
	Fracciones	44
	Sobres	45
	Abordaje 3: ¿Qué puedo USAR?	46
	Cubo de cubos	46
	Tostado rápido	48
	Resumen del abordaje	48
	La fase de ataque	49
	La fase de revisión	49
	Revisión 1: COMPRUEBA la solución	50

6 PENSAR MATEMÁTICAMENTE

	Revisión 2: REFLEXIONA sobre las ideas y momentos clave Revisión 3: GENERALIZA a un contexto más amplio	51 52
	Rectángulos en el tablero de ajedrez	52 54
	Bichejos	54
	Resumen de la revisión	57
	Resumen de las tres fases	57
3.	Respuestas para cuando estés atascado	- 59
	Estar ATASCADO	59
	Atando clavos	62
	El salto de la rana	66
	Resumen	71
4.	Ataque: haciendo conjeturas	73
	¿Qué es hacer conjeturas?	73
	La conjetura de Goldbach	73
	Ruedas pintadas	75
	Muebles	76
	Una conjetura: espina dorsal de una resolución	77
	Sumas consecutivas	77
	¿Cómo surge una conjetura? Diferencias de cuadrados	86 87
	Quince	88
	Descubriendo una ley	89
	Círculos y puntos	91
	Resumen	92
5.	Ataque: justificación y convencimiento	95
	Estructura	95
	Iteraciones	95
	Cerillas 1	96
	Cerillas 2	96
	Buscando relaciones estructurales	100
	Genealogía de las abejas	101
	Disección de un cuadrado ¿Cuándo ha quedado justificada una conjetura?	102
	Desarrolla un enemigo interior	104
	Sucesiones eureka	108 109
	Suposiciones ocultas	112
	Resumen	113
6.	¿Todavía atascado?	115
	The state of the s	
e de se la companya de la companya dela companya dela companya dela companya de la companya de la companya de la companya dela comp	Destilar y fermentar Las dos esquinas	116
	Las dos esquinas	117

	ÍNDIC	E 7
	Particularizando y generalizando	119
	Suposiciones ocultas	120
	Nueve puntos	121
	Verdadero o falso	121
	Caras múltiples	123
	Resumen	123
		123
7.	Desarrollar un monitor interior	125
	El papel de un monitor	126
	Instantáneas emocionales	127
	Primeros contactos	129
	Entrando en materia	131
	Fermentando	133
	Seguir avanzando	135
	Intuición	137
	Mostrándose escéptico	137
	En estado contemplativo	
	En estado contemplativo	139
	Resumen	139
8.	Cómo proponerte tus propios problemas	141
	Todo un espectro de problemas	142
	Algunas circunstancias «cuestionables»	144
	Columpios	144
	Espirales de números	146
	Bandas de papel	148
	Observar	149
	Obstáculos que se oponen a la actitud de plantearse problemas	151
	Resumen	153
	Because the second of the Market party and any or in	133
9.	Desarrollar el pensamiento matemático	155
	Mejorar el razonamiento matemático	156
	Provocar el pensamiento matemático	159
	Apoyar el pensamiento matemático	161
	Mantener el pensamiento matemático	163
	Conclusión	167
	Carlo State of State	
0.	Algo en qué pensar	169
	Bibliografía	211
	Índice de problemas	213
	Índice de materias	215