

Indice

3365

Introducción	15
Cómo usar este libro	17
1. Instalación	21
1.1. Introducción	21
1.2. Consideraciones previas	21
1.2.1. Versiones de Delphi 2.0	21
1.2.2. Requerimientos de Delphi 2.0	22
1.2.3. Estructura de directorios del CD	23
1.3. Instalación de Delphi 2.0	25
1.4. Instalación de Delphi 1.02	28
1.5. Instalación de Adobe Acrobat Reader	30
2. El entorno	33
2.1. Introducción	33
2.2. Elementos iniciales	33
2.2.1. Ventana principal	34
2.2.2. La Paleta de componentes	35
2.2.3. La ficha	37
2.2.4. El Inspector de objetos	37
2.3. El menú de Delphi	38
2.3.1. El menú File	39
2.3.2. El menú Edit	40
2.3.3. El menú Search	40
2.3.4. El menú View	41
2.3.5. El menú Project	42
2.3.6. El menú Run	42
2.3.7. El menú Component	43

2.3.8. El menú Database	43
2.3.9. El menú Tools	44
2.3.10. El menú Help	44
2.4. Creación del interfaz de un programa	44
2.4.1. La ventana del programa	45
2.4.2. La rejilla de puntos	46
2.4.3. Inserción de componentes	46
2.4.4. Manipulación de los componentes	48
2.4.5. Modificación de propiedades	49
2.4.6. Uso de los eventos	52
2.4.7. Edición de código	52
2.4.8. Ejecución de un programa	54
3. Elementos de un proyecto	57
3.1. Introducción	57
3.2. Gestión del proyecto	57
3.2.1. El proyecto por defecto	58
3.2.2. Uso del Gestor de proyectos	59
3.2.3. Proyectos predefinidos	60
3.2.4. El experto de proyectos	61
3.3. El archivo de proyecto	62
3.4. Archivos de ficha	63
3.5. Módulos de código	64
3.6. Otros elementos de un proyecto	64
4. Object Pascal	67
4.1. Introducción	67
4.2. Estructura general	68
4.2.1. El punto y el punto y coma	68
4.2.2. Módulos y la cláusula Uses	69
4.2.3. Comentarios	70
4.3. Constantes y variables	71
4.3.1. Identificadores	71
4.3.2. Tipos	72
4.3.3. Declaración de variables	74
4.3.4. Matrices	74
4.3.5. Definir nuevos tipos	76
4.3.6. Constantes y literales	82
4.4. Ámbito de los identificadores	84
4.4.1. Identificadores locales	84
4.4.2. Identificadores globales	86
4.4.3. Problemas de accesibilidad	87

6.2.3. Métodos de una ficha	132
6.2.4. En la práctica	132
6.3. El control TButton	134
6.3.1. Tecla de acceso rápido	135
6.3.2. El evento de pulsación	135
6.3.3. Botón por defecto y de cancelación	136
6.3.4. En la práctica	136
6.4. El control TLabel	138
6.4.1. Tamaño del control	139
6.4.2. Alineación del texto	139
6.4.3. Otras propiedades de TLabel	140
6.4.4. En la práctica	140
6.5. El control TEdit	142
6.5.1. Longitud del texto	142
6.5.2. Selección de texto	142
6.5.3. Texto de sólo lectura y oculto	143
6.5.4. Otras propiedades de TEdit	144
6.5.5. Control de la entrada	145
6.5.6. En la práctica	145
6.6. El control TMemor	147
6.6.1. Barras de desplazamiento	147
6.6.2. Trabajando con líneas de texto	148
6.6.3. Otras propiedades de TMemor	149
6.6.4. En la práctica	150
6.7. El control TCheckBox	151
6.7.1. En la práctica	152
6.8. El control TRadioButton	153
6.8.1. En la práctica	154
6.9. El control TRadioGroup	155
6.9.1. Opciones existentes y opción activa	156
6.9.2. En la práctica	157
6.10. El control TListBox	158
6.10.1. Contenido de la lista	159
6.10.2. Elementos seleccionados	160
6.10.3. Otras propiedades de TListBox	160
6.10.4. En la práctica	161
6.11. El control TComboBox	164
6.11.1. En la práctica	164
6.12. Los controles TGroupBox y TPanel	166
6.12.1. Alineación del contenedor	167
6.12.2. Elementos de realce	168
6.12.3. En la práctica	168
6.13. El control TScrollBar	170
6.13.1. Límites y posición de la barra	171

6.2.3. Métodos de una ficha	132
6.2.4. En la práctica	132
6.3. El control TButton	134
6.3.1. Tecla de acceso rápido	135
6.3.2. El evento de pulsación	135
6.3.3. Botón por defecto y de cancelación	136
6.3.4. En la práctica	136
6.4. El control TLabel	138
6.4.1. Tamaño del control	139
6.4.2. Alineación del texto	139
6.4.3. Otras propiedades de TLabel	140
6.4.4. En la práctica	140
6.5. El control TEdit	142
6.5.1. Longitud del texto	142
6.5.2. Selección de texto	142
6.5.3. Texto de sólo lectura y oculto	143
6.5.4. Otras propiedades de TEdit	144
6.5.5. Control de la entrada	145
6.5.6. En la práctica	145
6.6. El control TMemo	147
6.6.1. Barras de desplazamiento	147
6.6.2. Trabajando con líneas de texto	148
6.6.3. Otras propiedades de TMemo	149
6.6.4. En la práctica	150
6.7. El control TCheckBox	151
6.7.1. En la práctica	152
6.8. El control TRadioButton	153
6.8.1. En la práctica	154
6.9. El control TRadioGroup	155
6.9.1. Opciones existentes y opción activa	156
6.9.2. En la práctica	157
6.10. El control TListBox	158
6.10.1. Contenido de la lista	159
6.10.2. Elementos seleccionados	160
6.10.3. Otras propiedades de TListBox	160
6.10.4. En la práctica	161
6.11. El control TComboBox	164
6.11.1. En la práctica	164
6.12. Los controles TGroupBox y TPanel	166
6.12.1. Alineación del contenedor	167
6.12.2. Elementos de realce	168
6.12.3. En la práctica	168
6.13. El control TScrollBar	170
6.13.1. Límites y posición de la barra	171

6.13.2. Incrementos grandes y pequeños	171
6.13.3. En la práctica	172
6.14. El control TShape	174
6.14.1. Figura a dibujar	174
6.14.2. Brocha y lápiz	175
6.14.3. En la práctica	176
6.15. El control TImage	177
6.15.1. Visualizar imágenes de un archivo	178
6.15.2. La superficie de dibujo	179
6.15.3. En la práctica	179
6.16. Los controles TDriveComboBox, TDirectoryListBox y TFileListBox	181
6.16.1. Una lista de unidades	182
6.16.2. Una lista de directorios	183
6.16.3. Una lista de archivos	183
6.16.4. En la práctica	184
6.17. El componente TTimer	186
6.17.1. En la práctica	186
6.18. Construcción y uso de menús	187
6.18.1. Diseño de un menú principal	187
6.18.2. Construcción de un menú emergente	189
6.18.3. En la práctica	190
7. Depuración y excepciones	193
7.1. Introducción	193
7.2. Proceso de depuración	194
7.2.1. Estado de ejecución	194
7.2.2. Ejecución paso a paso	195
7.2.3. Puntos de parada	197
7.2.4. Inspección de valores y evaluación de expresiones	199
7.2.5. Pila de llamadas	201
7.3. Control de excepciones	202
7.3.1. La construcción Try..Except	203
7.3.2. Clases de excepciones	203
7.3.3. En la práctica	204
8. Proyectos multi-ficha	207
8.1. Introducción	207
8.2. Trabajo con múltiples fichas	208
8.2.1. La ficha principal del programa	208

8.2.2. Fichas creadas automáticamente y fichas disponibles	209
8.2.3. Visualización de una ficha	211
8.2.4. Fichas MDI	212
8.3. Cuadros de diálogo comunes	213
8.3.1. Los controles TOpenDialog y TSaveDialog	213
8.3.2. El control TFontDialog	216
8.3.3. El control TColorDialog	218
8.3.4. Los controles TPrintDialog y TPrinterSetupDialog	219
8.3.5. Los controles TFindDialog y TReplaceDialog	222
8.4. En la práctica	224
8.4.1. Diseño de la ficha principal	224
8.4.2. Diseño de la ficha hija	226
8.4.3. El código de la ficha principal	226
8.4.4. El código de la ficha hija	232
8.4.5. Probando el programa	234
9. Database Desktop	235
9.1. Introducción	235
9.2. Gestión de alias	236
9.2.1. Creación de un nuevo alias	236
9.2.2. Modificación y eliminación de alias	238
9.3. Creación de una tabla	238
9.3.1. Definición de los campos de la tabla	239
9.3.2. Propiedades de la tabla	240
9.3.3. Índices	241
9.3.4. Salvar la tabla	242
9.4. Modificar la estructura de una tabla	243
9.5. Editar el contenido de una tabla	244
9.5.1. Edición de datos	245
9.5.2. Columnas no accesibles	246
9.6. Consultas	246
9.6.1. Construcción de una consulta QBE	247
9.6.2. Construcción de una consulta SQL	248
10. Componentes de bases de datos	251
10.1. Introducción	251
10.2. Edición de una tabla	251
10.2.1. Establecer un enlace con la tabla	252
10.2.2. El editor de campos de TTable	252

10.2.3.	Inserción de los controles de edición	253
10.2.4.	Navegación por los datos	254
10.3.	Tablas y consultas	254
10.3.1.	El componente TTable	255
10.3.2.	El componente TQuery	255
10.3.3.	El componente TDataSource	257
10.4.	Controles de bases de datos	257
10.4.1.	Mostrar y editar datos	257
10.4.2.	Datos lógicos y botones de radio	258
10.4.3.	Textos extensos e imágenes	259
10.4.4.	Listas y listas combinadas	259
10.4.5.	Rejillas de datos	260
10.4.6.	Rejillas de controles	262
10.5.	Acceso programático a los datos	263
10.5.1.	El objeto TField	264
10.5.2.	Métodos de TTable	267
11.	Creación de informes	273
11.1.	Introducción	273
11.2.	Funcionamiento general de QuickReport	274
11.3.	El componente TQuickReport	275
11.3.1.	Selección de los datos a imprimir	275
11.3.2.	Formato del informe	276
11.3.3.	Información en tiempo de ejecución	277
11.3.4.	Visualización e impresión del informe	277
11.4.	El componente TQRBand	279
11.4.1.	Aspecto de la sección en tiempo de diseño	280
11.4.2.	Aspecto de la sección en el informe	280
11.5.	Contenido de las secciones	281
11.5.1.	Los componentes TQRLabel y TQRMemo	281
11.5.2.	El componente TQRDBText	281
11.5.3.	El componente TQRDBCalc	282
11.5.4.	El componente TQRSysData	283
11.5.5.	El componente TQRShape	283
11.5.6.	Imágenes en el informe	284
11.5.7.	Un ejemplo	284
12.	Componentes Windows 95	289
12.1.	Introducción	289
12.2.	El control TTrackBar	289

12.2.1. Marcas de posición	290
12.2.2. Selección de rangos	291
12.2.3. En la práctica	291
12.3. El control TProgressBar	293
12.3.1. En la práctica	294
12.4. El control TUpDown	296
12.4.1. Otras propiedades de TUpDown	297
12.4.2. En la práctica	297
12.5. El control THeaderControl	298
12.5.1. Propiedades de un objeto THeaderSection	298
12.5.2. Edición de la propiedad Sections	299
12.5.3. Eventos de THeaderControl	299
12.5.4. En la práctica	300
12.6. El control TStatusBar	303
12.6.1. El objeto TStatusPannel	304
12.6.2. Otras propiedades de TStatusBar	305
12.6.3. Eventos de TStatusBar	305
12.6.4. Edición de la propiedad Panels	305
12.6.5. En la práctica	306
12.7. El control TPageControl	306
12.7.1. Gestión de las páginas en tiempo de diseño	307
12.7.2. Propiedades de TPageControl	307
12.7.3. Propiedades de TTabSheet	308
12.7.4. Gestión de las páginas en tiempo de ejecución	309
12.7.5. En la práctica	309
12.8. El componente TImageList	309
12.8.1. Asignación de imágenes durante el diseño	310
12.8.2. Asignación de imágenes mediante código	311
12.8.3. Obtener imágenes de un TImageList	311
12.8.4. En la práctica	312
12.9. El control TTreeView	312
12.9.1. Definir elementos en tiempo de diseño	313
12.9.2. Definir elementos en tiempo de ejecución	314
12.9.3. Propiedades de TTreeView	314
12.9.4. Propiedades de TTreeNode	315
12.9.5. Métodos de TTreeView	317
12.9.6. Métodos de TTreeNode	318
12.9.7. En la práctica	319

12.10. El control TListView	326
12.10.1. Propiedades de TListView	327
12.10.2. Propiedades de TListItem	328
12.10.3. Métodos de TListView	328
12.10.4. Métodos de TListItem	329
12.10.5. Definición de columnas	329
12.10.6. En la práctica	330
12.11. El control TRichEdit	333
12.11.1. Atributos por defecto y de selección	334
12.11.2. Atributos de párrafo	335
12.11.3. Métodos de TRichEdit	335
12.11.4. En la práctica	335
Índice alfabético	339