

# Sumario

## PRIMERA PARTE

### **DELPHI ORIENTADO A OBJETOS** ..... 5

---

#### **La orientación a objetos**..... 7

Las clases y los objetos ..... 7

La encapsulación..... 8

La herencia..... 9

La relación cliente-servidor ..... 14

Resumen..... 17

#### **Object Pascal de Delphi** ..... 19

Los datos y sus operadores ..... 19

Los procedimientos y las funciones ..... 43

Las estructuras de control ..... 57

El control de flujo ..... 65

Resumen..... 70

#### **Pascal-Delphi orientado a objetos**..... 73

Clases ..... 73

Encapsulación ..... 75

Relación cliente-servidor ..... 78

Constructores y destructores ..... 83

Herencia ..... 87

Métodos virtuales..... 89

Propiedades ..... 101

Eventos..... 113

Metaclase ..... 122

Resumen..... 127

## SEGUNDA PARTE

### **LOS NUEVOS COMPONENTES**..... 129

---

#### **El proyecto: «ZipExplorer»**..... 131

El aspecto visual ..... 131

El código subyacente ..... 139

<b>El núcleo de nuestra aplicación</b> .....	145
La arquitectura.....	145
La gestión del árbol.....	146
La gestión de la vista.....	162
<b>Afinar nuestro explorador</b> .....	173
Afinar la visualización.....	173
Implementar el refresco.....	187
Reaccionar al doble clic.....	188
Reaccionar al arrastrar y soltar.....	191
<b>Extender el explorador a los archivos ZIP</b> .....	195
La arquitectura.....	195
El análisis del archivo ZIP.....	197
Los archivos ZIP como directorios.....	204
Visualizar el contenido de directorios de los archivos ZIP.....	205
Las acciones en la vista.....	209
Arrastrar y soltar.....	210

TERCERA PARTE

**EL DESARROLLO DE COMPONENTES**..... 217

---

<b>Las excepciones</b> .....	219
Clases de excepción.....	219
Interceptar las excepciones.....	221
Generar excepciones.....	231
Resumen.....	236
<b>Adaptar componentes</b> .....	237
La base de nuestro componente.....	238
Las propiedades heredadas.....	239
Las propiedades añadidas.....	247
Los eventos heredados.....	252
Los eventos añadidos.....	253
Las otras funcionalidades.....	256
Resumen.....	270
<b>Generalizar componentes</b> .....	271
La generalización del SpinEdit.....	272
La especialización en TTimeSpinEdit.....	279
Resumen.....	287

<b>Construir nuevos componentes</b> .....	289
Las clases de base existentes.....	289
El reloj de Windows 95 .....	295
Resumen.....	311
<b>Enlazar componentes</b> .....	313
Ensamblar componentes visuales y no visuales.....	313
Ensamblar componentes visuales .....	316
Enlazar componentes .....	327
Resumen.....	331
<b>Integrar los componentes</b> .....	333
Asociar un icono .....	333
Agregar ayuda.....	336
Resumen.....	342
<b>CUARTA PARTE</b>	
<b>EXPERTOS</b> .....	343
<hr/>	
<b>Las interfaces de Delphi</b> .....	345
La unidad DsgnIntf .....	346
La unidad ToolIntf.....	349
La unidad ExptIntf.....	354
La unidad VCSIntf.....	354
La unidad VirtIntf.....	356
La unidad Istreams.....	357
La unidad FileIntf.....	359
La unidad EditIntf.....	360
La unidad LibIntf.....	364
La unidad DrIntf .....	365
Mapa .....	365
Resumen.....	367
<b>Los editores de componentes</b> .....	369
La base en Delphi .....	369
Personalización .....	374
Resumen.....	379
<b>Los editores de propiedades</b> .....	381
La base en Delphi .....	381
Personalización .....	394
Resumen.....	402