



# Tabla de Contenidos

---

## 1. Comience Aquí

Guía de Iniciación Rápida . . . . .	1-2
Lección 1: Primeros Pasos . . . . .	1-3
Cómo Encender y Apagar la HP 48 . . . . .	1-3
Cómo Ajustar el Contraste de Pantalla . . . . .	1-3
Cómo Preparar los Ejemplos Incorporados . . . . .	1-3
Cómo Configurar Fecha y Hora . . . . .	1-4
Cómo Configurar el Emisor de Pitidos, del Reloj y el Símbolo Decimal . . . . .	1-4

## 2. Introducción de la HP 48

Lección 2: Los Objetos Matemáticos y la HP 48 . . . . .	2-2
Cómo Editar un Objeto en la Línea de Comandos . . . . .	2-5
Cómo Eliminar los Objetos de la Pila . . . . .	2-6
Lección 3: Cómo Introducir los Caracteres . . . . .	2-7
El Teclado $\alpha$ . . . . .	2-7
Caracteres Especiales . . . . .	2-8
Lección 4: Cómo Utilizar los Menús . . . . .	2-9
La Tecla $\text{NXT}$ . . . . .	2-9
Lección 5: Breve Presentación de la HP 48 . . . . .	2-10
Entornos de Entrada . . . . .	2-10
Entornos de Aplicaciones . . . . .	2-12
Entornos de Utilidades . . . . .	2-15

## 3. Operaciones Aritméticas

Lección 6: Cómo Realizar las Operaciones Aritméticas . . . . .	3-2
Método de Pila . . . . .	3-2
Método Algebraico . . . . .	3-4
Cómo Utilizar el EquationWriter . . . . .	3-5
Lección 7: Cómo Buscar y Utilizar Otras Funciones Matemáticas . . . . .	3-7
Lección 8: Operaciones Aritméticas con Fracciones . . . . .	3-8

Lección 9: Operaciones Aritméticas con Símbolos . . . . .	3-9
Lección 10: Operaciones Aritméticas con Números Complejos . . . . .	3-10
Lección 11: Operaciones Aritméticas que Incluyen Unidades de Medida . . . . .	3-13
Cómo Convertir las Unidades de Medida . . . . .	3-14
<b>4. Descripción y Utilización de la Memoria</b>	
Lección 12: Descripción de la Memoria . . . . .	4-2
Lección 13: Cómo Crear y Asignar Nombres a las Variables . . . . .	4-4
Lección 14: Cómo Organizar las Variables . . . . .	4-6
Lección 15: Cómo Editar y Borrar las Variables . . . . .	4-8
Lección 16: Cómo Utilizar las Variables en Operaciones de Cálculo . . . . .	4-10
<b>5. Cómo Resolver las Ecuaciones</b>	
Lección 17: Cómo Resolver una Variable— Numéricamente . . . . .	5-2
Cómo Buscar Múltiples Soluciones . . . . .	5-3
Cómo Interpretar los Resultados . . . . .	5-4
Lección 18: Cómo Resolver una Variable— Simbólicamente . . . . .	5-8
Lección 19: Cómo Buscar Todas las Raíces de un Polinomio . . . . .	5-9
Lección 20: Cómo Resolver un Sistema de Ecuaciones Lineales . . . . .	5-10
<b>6. Cómo Realizar la Representación Gráfica de Ecuaciones y el Análisis de Gráficos</b>	
Lección 21: Cómo Realizar la Representación Gráfica de una Función . . . . .	6-2
Lección 22: Cómo Modificar la Visualización de una Representación Gráfica . . . . .	6-4
Lección 23: Cómo Realizar la Representación Gráfica de Varias Funciones . . . . .	6-5
Lección 24: Cómo Realizar la Representación Gráfica Tridimensional de las Funciones . . . . .	6-8
Lección 25: Descripción de los Tipos de Representaciones Gráficas . . . . .	6-12
Lección 26: Cómo Resolver las Raíces Gráficamente . . . . .	6-16

Lección 27: Cómo Buscar la Pendiente, las Tangentes y los Puntos Críticos . . . . .	6-18
Lección 28: Areas Bajo Curvas . . . . .	6-20
<b>7. Operaciones de Cálculo, Estadísticas y Matemáticas Avanzadas</b>	
Lección 29: Cómo Resolver las Derivadas . . . . .	7-2
Lección 30: Cómo Resolver las Integrales . . . . .	7-4
Lección 31: Datos y Estadísticas . . . . .	7-7
Lección 32: Análisis Regresivo de Datos Emparejados . . . . .	7-9
Lección 33: Ecuaciones Diferenciales . . . . .	7-11
Lección 34: Álgebra Lineal . . . . .	7-15
<b>8. Características Especiales</b>	
Lección 35: Cómo Transferir los Objetos Por Medio de Infrarrojos . . . . .	8-2
Lección 36: Cómo Utilizar un Conjunto de Ecuaciones de la Biblioteca de Ecuaciones . . . . .	8-3
Lección 37: Cómo Añadir y Utilizar las Bibliotecas . . . . .	8-7
<b>9. Resolución de Problemas</b>	
Lección 38: Mensajes de Error . . . . .	9-2
Lección 39: Resolución de Problemas . . . . .	9-3