

Resumen de contenido

Introducción	xxii
Semana 1 De un vistazo	1
Día 1 Introducción a C++Builder	3
2 Fundamentos de C++	41
3 C++ avanzado	69
4 Clases de C++ y programación orientada a objetos	97
5 Estructuras de clases de C++ y el modelo de componentes visuales	137
6 Exploración del IDE de C++Builder	179
7 Uso del Form Designer y el Menu Designer	229
Semana 1 Repaso	275
Semana 2 De un vistazo	279
Día 8 Componentes VCL	281
9 Creación de aplicaciones en C++Builder	327
10 Más sobre proyectos	369
11 Uso del depurador	413
12 Herramientas y opciones de C++Builder	451
13 Más allá de lo básico	487
14 Programación avanzada	529
Semana 2 Repaso	573
Semana 3 De un vistazo	577
Día 15 Programación gráfica	579
16 Arquitectura de bases de datos de C++Builder	603
17 Elaboración de formularios de bases de datos	641
18 Creación de aplicaciones de base de datos	661
19 Creación y uso de bibliotecas de vínculos dinámicos	685
20 Creación de componentes	717
21 C++Builder y Delphi	759

Semana 3 Repaso

773

Día adicional

Día 22 Creación de aplicaciones para Internet

775

Apéndice

A Respuestas a los cuestionarios

793

Índice

805