

En este libro

Este libro está orientado a usuarios de cualquier nivel, tanto a los que nunca participaron de una teleconferencia como a aquellos que ya cuentan con cierta experiencia en el tema.

Está dividido en tres partes: IRC, Webchat e ICQ. Para dos de ellas necesitaremos programas específicos, los cuales ocupan menos de 30 MB de espacio.

Para entender el tema en un nivel básico, sólo es necesario estar conectado a Internet y que todo el hardware/software esté configurado.

Para sacarle el máximo provecho al libro, lo ideal sería tener conocimientos básicos sobre Internet y especialmente sobre teleconferencia.

PARTE I IRC

Capítulo 1. Primera sesión de chat con Microsoft Chat

La primera conexión. Introducción a Microsoft Chat. Qué son las redes y los servidores y cómo conectarse a uno de ellos. Cómo escribir nuestra información personal y nuestro nickname. Cómo ingresar en un salón de chat. Introducción a los canales de chat, concepto y reglamentos. Cómo buscar un canal de chat y chatear en estilo cómic.

Capítulo 2. mIRC

Introducción al programa. Cómo conseguirlo e instalarlo. Nuestra primera conexión con mIRC. Cómo ingresar en un servidor y en un canal de chat. Formas de buscar salones. Cómo configurar las opciones de conexión a un servidor.

Capítulo 3. Interacción con usuarios

Métodos para obtener la identidad personal de un usuario. Cómo interactuar con usuarios. El modo privado y el modo grupal.

Capítulo 4. Escrituras llamativas

Distintos estilos de texto para enviar mensajes llamativos. Qué son los dibujos en ASCII.

Capítulo 5. Registro de nicknames y canales

Registrar un nickname/canal, comando y bot. Cómo registrar un nickname. Cómo registrar y configurar un canal utilizando los dos métodos existentes.

Capítulo 6. Los Operadores

Qué son los Operadores de un canal. Concepto y tipos de kicks. Todas las opciones que los Operadores pueden hacer dentro de su canal. Concepto de canal moderado. Qué es el voice y cómo darle uno a un usuario.

Capítulo 7. MemoServ

Concepto de memo y MemoServ. Cómo enviar, recibir y borrar un memo.

Capítulo 8. DCC

Qué es DCC. Cómo configurar las opciones generales de DCC. Cómo enviar y recibir archivos. Seguridad en el chat. Cómo chatear vía DCC.

Capítulo 9. Scripting

Qué es un script y cuáles son los mejores. Cómo crear y difundir nuestro propio script.

PARTE II
WEBCCHAT

Capítulo 10. Webchat

Qué es un webchat y cómo ingresar en uno. Cómo interactuar con usuarios en un webchat. Obteniendo la identidad personal de un usuario. Cómo modificar la fuente del texto y buscar salones.

Capítulo 11. ¡Un webchat propio!

Cómo crear un canal en un webchat. Cómo agregar un webchat a nuestro sitio web.

PARTE III
ICQ

Capítulo 12. ICQ 2000

Qué es ICQ y qué servicios ofrece. Como conseguir e instalar ICQ. Cómo buscar usuarios en la red ICQ utilizando cualquiera de los tres métodos existentes. Cómo agregar usuarios a nuestra Lista de contactos.

Capítulo 13. Chat en ICQ

Cómo enviar, recibir y responder mensajes. Cómo enviar y recibir un Chat Request.

Servicios al lector

Glosario – Atajos de teclado – Guía de canales y servidores IRC – Guía de webchats – Los mejores sitios Web – Menú X Menú – Índice alfabético.