

AUTOCAD 2005 AVANZADO

por LOPEZ FERNANDEZ

Isbn 8448198131

Indice del Contenido

PRÓLOGO

INTRODUCCIÓN

TUTORIAL DE INICIACIÓN

UNIDAD 1. ENTORNO DE AUTOCAD

- 1.1. Cómo se entra en AutoCAD
- 1.2. El editor de dibujo
- 1.3. Procedimientos para invocar comandos (I)
- 1.4. Procedimientos para invocar comandos (II)
- 1.5. Procedimientos para invocar comandos (III)
- 1.6. Procedimientos para la entrada de datos
- 1.7. Formatos de unidades
- 1.8. Sistema de ayuda de AutoCAD
- 1.9. Gestión de los dibujos (I)
- 1.10. Gestión de los dibujos (II)
- 1.11. Gestión de los dibujos (III)
- 1.12. Gestión de los dibujos (IV)
- 1.13. Administrador de conjuntos de planos
- 1.14. Normas o estándares de dibujo
- 1.15. Verificador por lotes de normas

UNIDAD 2. UTILIDADES Y AYUDAS PARA EL DIBUJO

- 2.1. Parámetros de forzado de cursor y rejilla
- 2.2. Parámetros de rastreo polar
- 2.3. Modos de designación
- 2.4. Herramientas avanzadas de designación
- 2.5. Modos de referencia a objetos
- 2.6. Herramientas avanzadas de obtención de puntos
- 2.7. Comandos de consulta de información
- 2.8. Comandos de consulta geométrica
- 2.9. Líneas auxiliares y rayos

UNIDAD 3. DIBUJO, MODIFICACIÓN Y VISUALIZACIÓN I

- 3.1. Líneas, círculos y arcos
- 3.2. Modificación: Borrar, Deshacer y Rehacer
- 3.3. Desplazar, copiar, girar y escalar
- 3.4. Visualización: zoom y encuadre
- 3.5. Visualización: procesos

UNIDAD 4. DIBUJO, MODIFICACIÓN Y VISUALIZACIÓN II

- 4.1. Rectángulos

- 4.2. Polígonos, nubes de revisión y elipses
- 4.3. Equidistancias, matrices y simetrías
- 4.4. Recortar y alargar objetos
- 4.5. Empalmes y chaflanes
- 4.6. Separación de objetos compuestos y propiedades
- 4.7. Vista aérea y gestión de vistas
- 4.8. Limpiar la pantalla y precisión de visualización

UNIDAD 5. DIBUJO, MODIFICACIÓN Y VISUALIZACIÓN III

- 5.1. Dividir y graduar mediante puntos
- 5.2. Otros comandos de dibujo, y estirar
- 5.3. Edición con pinzamientos
- 5.4. Partir y longitud
- 5.5. Acceso a propiedades
- 5.6. Procesos de actualización del dibujo
- 5.7. Control de activación de elementos visuales

UNIDAD 6. CONTROL DE CAPAS Y PROPIEDADES

- 6.1. Administración de capas de v. 2004
- 6.2. Administración de capas de v. 2005
- 6.3. Administración de tipos y grosores de línea
- 6.4. Establecimiento y modificación de propiedades
- 6.5. Conversión de capas

UNIDAD 7. UTILIZACIÓN DE LÍNEAS COMPLEJAS Y TABLAS

- 7.1. Dibujo de polilíneas
- 7.2. Edición de polilíneas
- 7.3. Dibujo y edición de splines
- 7.4. Estilos de línea múltiple
- 7.5. Utilización de tablas
- 7.6. Utilización de campos

UNIDAD 8. DIBUJO Y EDICIÓN DE TEXTOS

- 8.1. Componentes de un estilo de texto
- 8.2. Creación de estilos de texto
- 8.3. Generación de líneas de texto
- 8.4. Generación dinámica de líneas de texto
- 8.5. Generación dinámica de párrafos de texto
- 8.6. Búsqueda, sustitución y corrección de texto
- 8.7. Edición de textos
- 8.8. Escalado de varios textos a la vez

UNIDAD 9. DIBUJO Y EDICIÓN DE SOMBREADOS

- 9.1. Creación de sombreados (I)
- 9.2. Creación de sombreados (II)
- 9.3. Creación de sombreados (III)
- 9.4. Edición de sombreados y sombreados postscript
- 9.5. Creación de contornos

UNIDAD 10. BLOQUES, DESIGNCENTER Y ATRIBUTOS

- 10.1. Control de propiedades al utilizar bloques
- 10.2. Creación de bloques
- 10.3. Inserción de bloques
- 10.4. AutoCAD DesignCenter
- 10.5. Definición de atributos
- 10.6. Edición de atributos
- 10.7. Extracción de atributos

UNIDAD 11. ENLACE DE REFERENCIAS EXTERNAS E IMÁGENES DE TRAMA

- 11.1. Enlace de referencias externas
- 11.2. Administrador de referencias externas
- 11.3. Unión y delimitación de referencias externas
- 11.4. Edición in situ de bloques y referencias externas
- 11.5. Administrador de imágenes de trama
- 11.6. Ajustes y delimitación de imágenes de trama
- 11.7. Carga bajo demanda

UNIDAD 12. ACOTACIÓN

- 12.1. Terminología
- 12.2. Acotación lineal
- 12.3. Acotación alineada, línea de base, continua y angular
- 12.4. Acotación de diámetros, radios y por coordenadas
- 12.5. Acotación rápida y directrices
- 12.6. Administrador de estilos de cota (I)
- 12.7. Estilos de cota (II), ficha líneas y flechas
- 12.8. Estilos de cota (III), ficha texto
- 12.9. Estilos de cota (IV), ficha ajustar
- 12.10. Estilos de cota (V), ficha unidades principales
- 12.11. Estilos de cota (VI), fichas unidades alternativas y tolerancias
- 12.12. Modificación de cotas asociativas
- 12.13. Comandos de edición de cotas asociativas
- 12.14. Generación de tolerancias

UNIDAD 13. 3 DIMENSIONES I

DIBUJO Y EDICIÓN EN EL ESPACIO MODELO

- 13.1. Puntos de vista en 3 dimensiones
- 13.2. Ventanas múltiples en mosaico
- 13.3. Sistemas de coordenadas personales (I)
- 13.4. Sistemas de coordenadas personales (II)
- 13.5. Otros comandos
- 13.6. Generación de mallas poligonales (I)
- 13.7. Generación de mallas poligonales (II)
- 13.8. Edición de curvas y mallas 3D
- 13.9. Operaciones de edición en 3D
- 13.10. Modos de referencia y filtros en 3D

UNIDAD 14. 3 DIMENSIONES II

VISUALIZACIÓN DINÁMICA Y PRESENTACIONES EN EL ESPACIO PAPEL

- 14.1. Visualizaciones realistas en 3D
- 14.2. Visualización dinámica en tiempo real

- 14.3. Obtención de perspectivas
- 14.4. Entorno de trabajo
Espacio papel/modelo
- 14.5. Configuración y gestión de presentaciones (I)
- 14.6. Configuración y gestión de presentaciones (II)
- 14.7. Utilización de ventanas múltiples
- 14.8. Gestión de capas en ventanas múltiples
- 14.9. Efectos del trabajo en 3D

UNIDAD 15. MODELADOR DE SÓLIDOS Y REGIONES

- 15.1. Visualización de sólidos y generación de regiones
- 15.2. Generación de primitivas de sólidos
- 15.3. Generación de sólidos a partir de contornos
- 15.4. Operaciones booleanas con sólidos y regiones
- 15.5. Edición de sólidos y regiones
- 15.6. Edición avanzada de sólidos
- 15.7. Obtención de vistas de sólidos
- 15.8. Exportación e importación de sólidos
- 15.9. Generación de perfiles y propiedades físicas de sólidos

UNIDAD 16. REPRESENTACIÓN FOTORREALISTA

- 16.1. Proceso de modelización y otros conceptos
- 16.2. Modelización de un dibujo en 3D
- 16.3. Opciones y preferencias de modelizado
- 16.4. Iluminación y creación de escenas
- 16.5. Asignación de materiales (I)
- 16.6. Asignación de materiales (II)
- 16.7. Elementos paisajísticos
- 16.8. Gestión de imágenes obtenidas con el Render
- 16.9. Efectos especiales

UNIDAD 17. SALIDA EN TRAZADOR E IMPRESORA

- 17.1. Configuración de trazadores
- 17.2. Trazado de un dibujo (I)
- 17.3. Trazado de un dibujo (II)
- 17.4. Trazado de un dibujo (III)
- 17.5. Sello de impresión e impresión en formatos especiales (DXB, postscript y trama)
- 17.6. Vista preliminar, trazado en segundo plano y trazado por lotes
- 17.7. Utilidad de trazado por lotes

UNIDAD 18. INTERACCIÓN CON APLICACIONES WINDOWS Y FORMATOS DE INTERCAMBIO

- 18.1. Interacción con aplicaciones Windows (I)
- 18.2. Interacción con aplicaciones Windows (II)
- 18.3. Extracción de atributos
- 18.4. Asistente de extracción de atributos
- 18.5. Administrador de marcas de revisión
- 18.6. Formatos de intercambio (I)
- 18.7. Formatos de intercambio (II)

UNIDAD 19. AUTOCAD EN INTERNET

- 19.1. Acceso al navegador e hipervínculos
- 19.2. Dibujos en formato DWF para publicación en Internet
- 19.3. Publicación en web
- 19.4. Empaquetado de un dibujo y sus archivos relacionados para transmitirlos por Internet y correo electrónico
- 19.5. I-drop, Buzzsaw.com y redspark
- 19.6. Designxml

UNIDAD 20. INTRODUCCIÓN A LA PERSONALIZACIÓN Y PROGRAMACIÓN EN AUTOCAD

- 20.1. Abreviaturas y ayudas
- 20.2. Tipos de línea y sombreados
- 20.3. Tipos de letra y formas
- 20.4. Archivos de menús
- 20.5. Estructura de un archivo de menú
- 20.6. Carga de menús
- Barras de herramientas
- 20.7. Paletas de herramientas
- 20.8. Lenguaje Autolisp
- Cargar aplicación
- 20.9. Otros entornos de programación
- 20.10. Archivos de comandos
- 20.11. Otras personalizaciones

UNIDAD 21. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

- 21.1. Proceso de instalación
- 21.2. Opciones de archivos y visual
- 21.3. Opciones de abrir y guardar y trazado
- 21.4. Opciones de sistema y preferencias
- 21.5. Opciones de dibujo, selección y perfiles
- 21.6. Configuración del tablero
- 21.7. Parámetros de la línea de comando

APÉNDICE

ÍNDICE