

# PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS CON C++

por BALAGURUSAMY

Isbn 8448156213

## Indice del Contenido

1. Orígenes de la programación orientada a objetos
  2. Introducción a C++
  3. Tokens, expresiones y estructuras de control
  4. Funciones en C++
  5. Clases y objetos
  6. Constructores y destructores
  7. Sobrecarga de operadores y conversiones de tipo
  8. Herencia: Extensión de clases
  9. Punteros, funciones virtuales y polimorfismo
  10. Operaciones de entrada/salida en consola
  11. Utilización de archivos
  12. Plantillas
  13. Manejo de excepciones
  14. Introducción a la biblioteca de plantillas estándar
  15. Manipulación de cadenas
  16. Nuevas características del ANSI C++ estándar
  17. Desarrollo de sistemas orientado a objetos
- Apéndice A. Proyectos
- Apéndice B. Uso de Turbo C++
- Apéndice C. Ejecución de C++ bajo Windows
- Apéndice D. Glosario de palabras clave de ANSI C++
- Apéndice E. Precedencia de operadores en C++
- Apéndice F. Puntos a recordar
- Apéndice G. Glosario de términos importantes de C++ y POO
- Apéndice H. Prueba de aptitud en C++

Bibliografía

Índice