

Ingeniería del software: un enfoque práctico. -- 7a. ed

Pressman, Roger S.

ISBN 6071503140

Indice del Contenido

CAPÍTULO 1. El software y la ingeniería de software

PARTE UNO. EL PROCESO DEL SOFTWARE

CAPÍTULO 2. Modelos del proceso

CAPÍTULO 3. Desarrollo ágil

PARTE DOS. MODELADO

CAPÍTULO 4. Principios que guían la práctica

CAPÍTULO 5. Comprensión de los requerimientos

CAPÍTULO 6. Modelado de los requerimientos: escenarios, información y clases de análisis

CAPÍTULO 7. Modelado de los requerimientos: flujo, comportamiento, patrones y webapps

CAPÍTULO 8. Conceptos de diseño

CAPÍTULO 9. Diseño de la arquitectura

CAPÍTULO 10. Diseño en el nivel de componentes

CAPÍTULO 11. Diseño de la interfaz de usuario

CAPÍTULO 12. Diseño basado en patrones

CAPÍTULO 13. Diseño de webapps

PARTE TRES. ADMINISTRACIÓN DE LA CALIDAD

CAPÍTULO 14. Conceptos de calidad

CAPÍTULO 15. Técnicas de revisión

CAPÍTULO 16. Aseguramiento de la calidad del software

CAPÍTULO 17. Estrategias de prueba de software

CAPÍTULO 18. Prueba de aplicaciones convencionales

CAPÍTULO 19. Prueba de aplicaciones orientadas a objetos

CAPÍTULO 20. Prueba de aplicaciones web

CAPÍTULO 21. Modelado y verificación formal

CAPÍTULO 22. Administración de la configuración del software

CAPÍTULO 23. Métricas de producto

PARTE CUATRO. ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

CAPÍTULO 24. Conceptos de administración de proyecto

CAPÍTULO 25. Métricas de proceso y de proyecto

CAPÍTULO 26. Estimación para proyectos de software

CAPÍTULO 27. Calendarización del proyecto

CAPÍTULO 28. Administración del riesgo

CAPÍTULO 29. Mantenimiento y reingeniería

PARTE CINCO. TEMAS AVANZADOS

CAPÍTULO 30. Mejoramiento del proceso de software

CAPÍTULO 31. Tendencias emergentes en ingeniería del software

CAPÍTULO 32. Comentarios finales

APÉNDICE 1. Introducción a UML
APÉNDICE 2. Conceptos orientados a objeto

REFERENCIAS
ÍNDICE ANALÍTICO