

Programación en C++ : algoritmos, estructuras de datos y objetos / Luis Joyanes Aguilar. 2a. ed.

ISBN: 844814645X

Prólogo

PARTE I. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Capítulo 1. Introducción a la ciencia de la computación y a la programación

Capítulo 2. El lenguaje C++. Elementos básicos

Capítulo 3. Operadores y expresiones

Capítulo 4. Estructuras de selección: setencias if y switch

Capítulo 5. Estructuras de control: bucles

Capítulo 6. Funciones

Capítulo 7. Arrays/arreglos (listas y tablas)

Capítulo 8. Estructuras y uniones

Capítulo 9. Punteros (apuntadores)

Capítulo 10. Asignación dinámica de memoria

Capítulo 11. Cadenas

Capítulo 12. Ordenación y búsqueda

PARTE II. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Capítulo 13. Clases y objetos

Capítulo 14. Clases derivadas: herencia y polimorfismo

Capítulo 15. Genericidad: plantillas (templates)

PARTE III. ESTRUCTURA DE DATOS

Capítulo 16. Flujos y archivos: biblioteca estándar E/S

Capítulo 17. Listas enlazadas

Capítulo 18. Pilas y colas

Capítulo 19. Recursividad

Capítulo 20. Árboles

PARTE IV. PROGRAMACIÓN AVANZADA EN C++

Capítulo 21. Sobrecarga de operadores

Capítulo 22. Excepciones
Recursos (libros y sitios web)

Índice