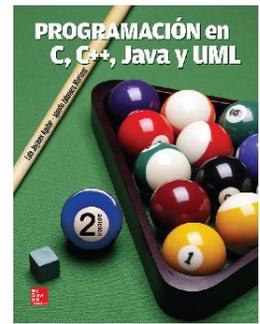


Contenido



Prólogo

Parte I Resolución de problemas con software

- Cap. 1 Fundamentos de computadoras y de lenguajes de programación
- Cap. 2 Algoritmos, programas y metodología de la programación

Parte II Programación en C

- Cap. 3 El lenguaje C: elementos básicos
- Cap. 4 Operadores y expresiones
- Cap. 5 Estructuras de selección: sentencias if y switch
- Cap. 6 Estructuras de control: bucles
- Cap. 7 Funciones y recursividad
- Cap. 8 Arreglos (arrays), listas y tablas. Cadenas
- Cap. 9 Algoritmos de ordenación y búsqueda
- Cap. 10 Estructuras y uniones
- Cap. 11 Apuntadores (punteros)
- Cap. 12 Entradas y salidas por archivos

Parte III Lenguaje unificado de modelado UML 2.5

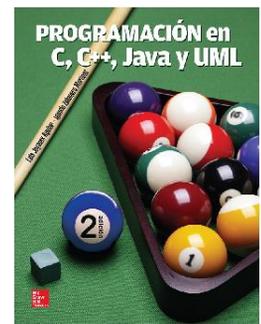
- Cap. 13 Programación orientada a objetos y UML 2.5
- Cap. 14 Diseño de clases y objetos: Representaciones gráficas en UML
- Cap. 15 Relaciones entre clases: delegaciones, asociaciones, agregaciones, herencia.

Parte IV Programar en C++

- Cap. 16 De C a C++
- Cap. 17 Clases y objetos. Sobrecarga de operadores
- Cap. 18 Clases derivadas: herencia y polimorfismo
- Cap. 19 Genericidad: plantillas (templates)
- Cap. 20 Excepciones

Parte V Programar en JAVA

- Cap. 21 De C/C++ a JAVA 6/7/8
- Cap. 22 Programación orientada a objetos en Java. Clases y objetos
- Cap. 24 Colecciones
- Cap. 25 Multitarea y excepciones



Parte VI Estructura de datos en C/C++ y Java (en el Centro de recursos en línea del libro www.com/uni/joyanespcju2e)

- Cap. 26 Organización de datos dentro de un archivo en C
- Cap. 27 Listas, pilas y colas en C
- Cap. 28 Flujos y archivos en C++
- Cap. 29 Listas, pilas y colas en C++
- Cap. 30 Archivos y flujos en Java
- Cap. 31 Listas, pilas y colas en Java

- **Apéndices**

- **Apéndice A** Estructura de un programa en Java y C/C++.
- Entornos de desarrollo integrados (Java 7, Java 8 y C++11)

- **Apéndice B** Representación de la información en las computadoras

- **Apéndice C** Códigos ASCII y UNICODE

- **Apéndice D** Palabras reservadas de Java 5 a 8, C y C++11

- **Apéndice E** Prioridad de operadores C/C++ y Java

- **Bibliografía**

- **Recursos de programación**

- **Índice analítico**